

DAFTAR PUSTAKA

- Adolph, Ralph. (2016). 濟無 *No Title No Title No Title*. 1–23.
- BPS Indonesia, Statistik Indonesia. (2023). Catalog : 1101001. *Statistik Indonesia 2023, 1101001*, 790.
- Firdausi, Novandina Izzatillah. (2020). Pengaruh Program Boarding School Terhadap Prestasi Belajar Siswa Mata Pelajaran PAI dan Bahasa Arab MA Negeri 1 Kota Semarang. *Kaos GL Dergisi*, 8(75), 147–154.
- Pokhrel, Sakinah. (2024). No TitleEΛENH. *Ayan*, 15(1), 37–48.
- Purwati, Ledi Merlin. (2021). Media Pembelajaran Digital Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Masa Pandemi Di Sekolah Dasar. *Autentik : Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar*, 5(2), 152–158.
- Shelemo, ASMAMAW ALEMAYEHU. (2023). Penggunaan Media Digital Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Siswa Kelas VIII di SMP Islam Purbolinggo Lampung Timur. *Nucl. Phys.*, 13(1), 104–116.
- Siswanto, Heru, & Izza, Lailatul Dewi. (2018). Hubungan Kemampuan Menghafal Al Qur'an dan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar PAI Siswa Madrasah Aliyah Al Fathimiyah Banjarwati Paciran Lamongan. *Darajat*:
- Sodikin, Ahmad, & Surami, Surami. (2023). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Power Point Terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *JUPIN (Jurnal Pendidikan Islam Nusantara)*, 2(1), 56–73.
- Sudarta. (2022). Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Sembomenggalan Purworejo. *16(1)*, 1–23.
- Ummah, Masfi Sya'fiatul. (2019). Pengaruh Kedisiplinan Guru Terhadap Hasil Belajar PPKn Pada Siswa Siswa SMP Negeri 1 Marioriawa Kabupaten Soppeng. *Sustainability*
- UU NO.20. (2003). *Zitteliana*, 19(8), 159–170.
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (2002). *Instructional Media and Technologies for Learning*. Prentice Hall.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Halaman 224.
- Nasution, S. (2003). *Metode Penelitian Naturalistik Kualitatif*. Bandung: Tarsito. Halaman 100.

- Kartini Kartono, (1996). Pengantar Metodologi Riset. Bandung: Bandar Maju KBBI Edisi Terbaru. Tim Prima Pena. Gitamedia Press.
- Abubakar Rifa'I, (2021). Pengantar Metodologi Penelitian. Yogyakarta: Graha Ilm
- Clark, R. C., & Mayer, R. E. (2016). E-Learning and the Science of Instruction. Wiley & Sons.
- Prensky, M. (2010). *Digital Game-Based Learning*. McGraw-Hill.
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (2012). *Instructional Media and Technologies for Learning*. Pearson Education.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Khalid, M., & Azzahrani, H. (2016). Interactive Learning and Islamic Education. *Journal of Islamic Education*.
- A. Sandybayev, (2020) "The Impact of E-Learning Technologies on Student's Motivation: Student Centered Interaction in Business Education," *Int. J. Res. Tour. Hosp.*, vol. 6, no. 1, pp. 16–24
- Miftah, Mohamad, dan Nur Rokhman. —Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 4 (2022).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D)*.