

DAFTAR PUSTAKA

- Afaf, Mawaddatul, and Wahyu Sukartiningsih. 2023. "Pengembangan Media Ular Tangga Literasi (Ultrasi) Untuk Pembelajaran Membaca Permulaan Pada Siswa Kelas I Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11(09): 1966–75.
- Ali, Muhammad. 2020. "Pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (Basastra) Di Sekolah Dasar." *PERNIK : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 3(1): 35–44.
- Anafi, Khoirul, Iskandar Wiryokusumo, and Ibut Priono Leksono. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Menggunakan Software Unity 3D." *Jurnal Education and development* 9(4): 433–38.
- Ani Daniyati et al. 2023. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1(1): 282–94.
- Aprilia, U. I., Fathurohman, & Purbasari. (2012). Analisis Kesulitan Membaca Permulaan Siswa Kelas I. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(2), 227-233. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>
- Arianti, N. K. L., & Kristiantari, M. G. R. (2024). *Transformasi Keterampilan Membaca Permulaan pada Siswa Kelas I Sekolah Dasar Melalui Permainan Media Ular Tangga*. *Indonesian Journal of Instruction*, 5(2), 252–261.
- Aturrohman, Uliyati. 2023. "Pengaruh Media Pembelajaran Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III MI Ma'arif Bauh Gunung Sari." 2(4): 31–41.
- Chasanah, Salma Alvie. 2025. "Pengembangan Media Manipulatif Kartu Bilangan Pada Pembelajaran Matematika Kelas III Di Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah Trangsan Sukoharjo Tahun Ajaran 2024/2025."
- Elvira Qoory Malinda, and M. Hum Dr. Hendratno. 2024. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Kalimat Transitif Dan Intransitif Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Sekolah Dasar* 12(12): 1737–48. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/63625/48288>.
- Fadila, Natasya Rey, and Salmainsi Safitri Syam. 2025. "Analisis Kemampuan Membaca Permulaan Pada Peserta Didik Kelas I Sekolah Dasar : Perspektif Kognitif Dan Psikomotorik." 3.
- Hasan, Muhammad et al. 2021. 10 Tahta Media Group *Media Pembelajaran*.
- Hidayat, Syarip, and Lutfi Nur. 2017. "Nilai Karakter, Berpikir Kritis, Dan Psikomotorik Anak Usia Dini." 13(1): 29–35.
- Ititi, Fitrianti, Andi Sulastri, Zalia Muspita, and Muhammad Sururuddin. 2022. "Pengaruh Model Pembelajaran Eth (Everyone Is A Teacher Here) Dengan

- Bantuan Ice Breaking Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 4 MI Husnul Abror.” *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4(4): 15.
- Khotimah, N. K., Maliki, O., & Winarto, T. R. (2024). *Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa melalui Penerapan Pendekatan Berbasis Permainan dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(3), 48917–48921.
- Laely, Khusnul. 2023. “Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Penerapan Media Kartu Gambar.” *Jurnal Pendidikan Usia Dini* 7.
- Lestari, Novi Aditya. 2021. “Pengembangan Media Ular Tangga Cerdas Membaca Untuk Keterampilan Membaca Permulaan Peserta Didik Kelas I Sekolah Dasar.” : 167–86.
- Maylandari, Anisa. 2025. “Pengembangan Model Game-Based Learning Menggunakan Media Wordwall Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Anak Berkebutuhan Khusus Di SLB Fadhilah Ummah Sukoharjo Tahun 2024/2025.”
- Muhammad Ibnu Mubarak, Rizma Abdul Matin, Syahril Safaat, and Nurfitriah. 2024. “Metode Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar.” *Journal of Educational and Language Research* 4(16): 1–7. <https://www.bajangjournal.com/index.php/JIRK/article/view/8744>.
- Munawwaroh, Shofiyatul. 2023. “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Kombinasi Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Membaca Permulaan Pada Siswa Kelas 1 Sd Unggulan Nurul Huda Plalangan Kalisat Jember.” 2(4): 31–41.
- Nurdyansyah. 2021. *Media Pembelajaran Inovatif*.
- Oman Farhrohman. 2017. “Implementasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Di SD/MI.” *Primary: Jurnal Keilmuan dan Kependidikan Dasar* 9(1): 23–34. <http://www.jurnal.uinbanten.ac.id/index.php/primary/article/view/412>.
- Pagarra, Hamzah, Ahmada Syawaludin, Wawan Krismanto, and Sayidiman. 2022. *Badan Penerbit UNM Media Pembelajaran*.
- Praptiningsih, Alfian Eko Rochmawan, Anita Wardani Marsyandac, and Natasya Alya Rahma. 2025. “Pendampingan Gerakan Literasi Sekolah Dalam Mendukung Implementasi Kurikulum Merdeka Di MIM 4 Boyolali.” 5(c): 151–60.
- Putri, Ayilzi et al. 2023. “Perintah Belajar Dan Mengajar Dalam Q . S . Al- ‘ Alaq Ayat 1 -5 Menurut Tafsir Ath-Thabari.” 7: 157–65.
- Putri, W. P., & Chandra. (2024) *Pengembangan Modul Ajar Membaca Permulaan*

- Berbasis Model Picture Word Inductive di Sekolah Dasar. *Jurnal Cendikia Pendidikan Dasar*, 2(1), 33-34. <https://doi.org/10/24036>
- Putu, Desak, Anom Janawati, and Niwayan Sustiani. 2022. "Analisis Kemampuan Membaca Permulaan Anak Kelas 1 Sekolah Dasar." 4(1): 30–33.
- Rahayu, Ade. 2025. "Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis Dan Tahapan." 4(3): 459–70.
- Ramadhani, Dinda. 2020. "Penggunaan Media Buku Cerita Bergambar Aktivitas Sehari-Hari Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Anak Tunagrahita Ringan Kelas II SLB YAPENAS Kota Yogyakarta."
- Rusdiana, Emmilia, Arinto Nugroho, Siti Maizul Habibah, and Universitas Negeri Surabaya. 2021. "Pengembangan Model Addie Bagi Pembelajaran Daring Mata Kuliah Pengantar Hukum Indonesia." 13(1).
- Sabila, Safa, Khoirun Nabila N M, Sabrina Sekar Ayunda, and Nailal Khasanah. 2021. "Pengaplikasian Game Edukasi (Ular Tangga) Untuk Meningkatkan Konsentrasi Terhadap Minat Belajar Peserta Didik." *Prosiding SEMAI Seminar Nasional PGMI*: 499–518.
- Sari, Dina Melda, Shina Mulya Cahyana, Risa Marhamah Putri, and Hasrudi Adinata. 2024. "Meningkatkan Kemampuan Membaca Dengan Menggunakan Media Permainan Bahasa Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar." *Jurnal Tonggak Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Teori dan Hasil Pendidikan Dasar* 3(1): 83–98.
- Sidiq, Ricu, and Najuah. 2020. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar." 9(1): 1–14.
- Sugiarti, Lulut. 2021. "Wordwall Game to Improve Early Reading Skill with the Syllable Method for The First Grade Students in Primary School." 4(6): 88–95.
- Sutopo, Rais Adi, Widiyanto Hadi, and Muhammad Setiyawan. 2024. "Implementasi Metode Addie Dalam Pembuatan Media Interaktif Bilangan Pecahan Dengan Adobe Animate." 2: 190–96.
- Trisnawati, Septian Nur Ika. 2022. "Pengembangan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Learning Management System Schoology Di SMK Muhammadiyah Delanggu." (November 2021): 1–10.
- Winarni1, Sri et al. 2024. "Pengembangan E-Modul Interaktif Untuk Mendukung Algebraic Thinking Pada Materi Turunan Fungsi." 13(3): 791–803.
- Wulandari, Pratiwi, Siti Raihan, Flash Card, and Keterampilan Membaca Permulaan. 2022. "Peningkatan Keterampilan Literasi Membaca Permulaan Melalui Media Flash Card Siswa Sekolah Dasar." 2(6): 8–19.